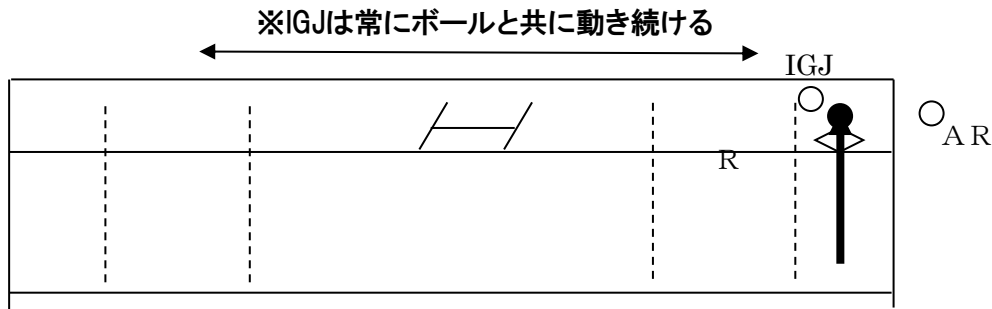


## <インゴールジャッジ(IGJ)の役割について> ※タッチジャッジに準ずる服装で行う

- ボールグランディング(トライシーンでは必ず近くで確認)をジャッジする
- ゴールキック(レフリーと2人で確認)をジャッジする
- インゴールへ持ち込んだボール(キックやパスやプレーヤーの足に関して、必ず近くで確認)をジャッジする
- インゴール内で起こるファウルプレーをジャッジする



## <第3アシスタントレフリー(第3AR)の役割について> ※タッチジャッジに準ずる服装で行う

### 交替/入替について

- ハーフウェイラインの延長線上(本部前付近)に位置し、両チームからの交替/入替に備える
  - 各チームが持ってきた「交替/入替カード」を確認後、以下の要領でレフリーに伝達する
    - ①本部にある電子ホイッスルを鳴らしてレフリーを呼ぶ
    - ②チームカラーとOUTするプレーヤーのナンバー(背番号)をコールする
- 例: 「レフリー」 ⇒ 「ブルー」 ⇒ 「7番 OUT」

### 交替/入替のタイミング

- レフリーへのコールは、①タッチに出た、②スクラム、③けが人が出たなど、プレーが切れたタイミングで行う。但し、クイックスローの可能性のあるタッチの場合は行わない。
- PK・FKの場合は、クイックタップでの攻撃が明らかでない(けが人や注意・カードなど)場合はレフリーに確認し、OKならば交替/入替を行う。但し、クイックタップの可能性のある場合は行わない。
- トライ後のコンバージョンキックの間での交替/入替は、レフリーへのレポートはせず、選手の交替/入替を行う。(交替/入替があったこともレポートする必要はない)

### 注意事項

- キックオフ時点でグラウンドに7名がいること。試合中に4名以下になった場合はその時点で試合終了
- 選手の交替は5名までとし、1試合はリザーブを含めて12名以内で行う
- シンビンの場合は、競技時間2分の計測を開始し、2分が経過したら選手をグラウンドに戻す

## <タイムキーパー(TK)の役割について>

- 本部にて、レフリーのキックオフホイッスルから計測を開始し、7分に達した時点で鐘を鳴らし、前半及び後半終了の合図を行う。この合図はレフリーだけでなく、選手、会場全体にも聞き取れるように鳴らす
  - ハーフタイム(1分)終了の30秒前にも鐘を鳴らし、後半開始の準備を誘導する
- ※計測用タイマー及び鐘は本部で用意してあります。